

Exercice n°1

1. Quel est le résultat affiché par :

```
def enigme1(coucou):
    beuh=2*coucou
    return beuh

if enigme1(4)==8:
    print('ok')
else:
    print('bof')
```

2. Quel est le résultat affiché par :

```
def enigme2(coucou):
    beuh=2*coucou
    print(beuh)

if enigme2(4)==6:
    print('ok')
else:
    print('bof')
```

3. Quels sont les résultats affichés par :

```
def enigme3(montou,cheval):
    if mouton < cheval:
        return cheval
    else:
        return mouton

enigme3(5,3)
enigme3(3,5)
```

4. Quels sont les résultats affichés par :

```
def enigme4(a,b,c):
    if a>b and a>c:
        return a
    elif b>a and b>c :
        return b
    else:
        return c

enigme4(2,5,3)
enigme4(1,4,5)
```

Exercice n°2

Compléter la fonction ci-dessous :

```
def maxi(a,b,c,d):
    '''
    renvoi le maximum des 4 valeurs données en arguments
    param : a,b,c,d (float)
    return : m (float)
    '''
```

Exercice n° 3

1. On considère la fonction `test` ci-dessous :

```
def test(nombre):
    if nombre%2==0:
        nombre=nombre/2
    else:
        nombre=3*nombre+1
    return nombre
```

- a. Quel est le résultat renvoyé par : `test(42)`
- b. Quel est le résultat renvoyé par : `test(11)`
- c. Quel est le résultat renvoyé par : `test(test(11))`

2. On considère la fonction `suiteV1` ci-dessous :

```
def suiteV1(nombre,repeat):
    for i in range(repeat):
        nombre=test(nombre)
        print(nombre)
```

3. Quel est le résultat affiché par : `suiteV1(11,10)`

4. On considère la fonction `suiteV2` ci-dessous :

```
def suiteV2(nombre):
    while nombre !=0:
        nombre=test(nombre)
        print(nombre)
```

5. Quel est le résultat affiché par : `suiteV2(11)`

Exercice n° 4 DEFIS : Suite du projet "bidon"

Compléter la fonction `bidon()` afin de pouvoir afficher les étapes à suivre pour atteindre l'objectif fixé dans le `bidonA` ou le `bidonB`. On s'aidera des fonctions écrites en classe.

La fonction doit également fonctionner lorsque l'on change les valeurs des variables globales.

(Condition d'utilisation : les capacités des bidons ne doivent pas avoir un diviseur commun strictement supérieur à 1)

```
Capacite_bidonA=5
Capacite_bidonB=3
objectif=4
bidonA=0
bidonB=0
#remplir_bidonA()
#remplir_bidonB()
#viderA()
#viderB()
#afficherbidon()
#verser_A_dans_B():
#verser_B_dans_A():

def test():
    global bidonA, Capacite_bidonA, bidonB, Capacite_bidonB,objectif
    ...
```