

Sécurité des communications

SÉCURITÉ DES COMMUNICATIONS

N.S.I

Table des matières

1	Vocabulaire	2
2	Chiffrement symétrique	2
3	Chiffrement asymétrique (où chiffrement à clef publique)	3
4	Utilisation des deux chiffrements	4
5	Authentification	5
6	Les certificats électroniques	6

Sécurité des communications

SÉCURITÉ DES COMMUNICATIONS

N.S.I

1 Vocabulaire

Coder(encoder)/decoder/chiffrer/déchiffrer/Décrypter/Cryptanalyse

Coder : Représenter une information par un ensemble de signes prédéfinis. (syn. **encoder**)

exemple : coder en binaire, coder en hexadécimal, coder en UTF-8.

Décoder : Interpréter un ensemble de signes pour lire l'information qu'ils représentent.

exemple : décoder un texte écrit en ACSII.

Chiffrer : Utiliser une clef pour rendre une information incompréhensible.

Déchiffrer : Utiliser une clef pour permettre de retrouver une information qui avait été rendue incompréhensible.

Décrypter : Retrouver une information qui avait été rendue incompréhensible sans avoir eu connaissance de la clef.

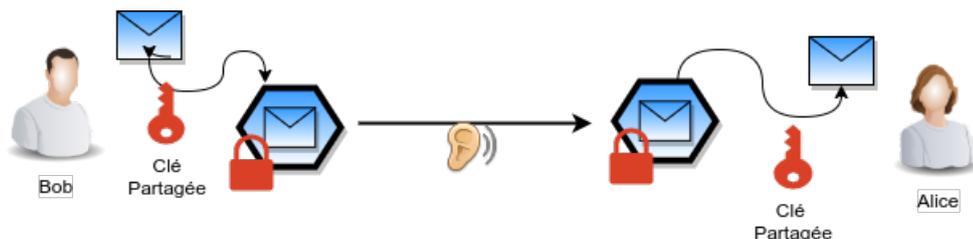
Pour résumer :

- Chiffrer un message consiste à l'encoder avec une clé
- Déchiffrer un message consiste à le decoder avec une clé
- Décrypter un message consiste à le decoder sans clé

Le terme "crypter" est à proscrire : lien

2 Chiffrement symétrique

Il y a de nombreux chiffrements symétriques. Nous avons vu un exemple avec l'utilisation du **xor**. Quelque soit le chiffrement symétrique, le principe est toujours le même :



Avantages :

1. Très efficace. Chiffrement/déchiffrement en temps réel.(vidéos chiffrée en temps réel)
2. Si la clef est bien choisie, le décryptage est très difficile.

Inconvénients :

1. (Le plus grand défaut) Comment échanger la clef?

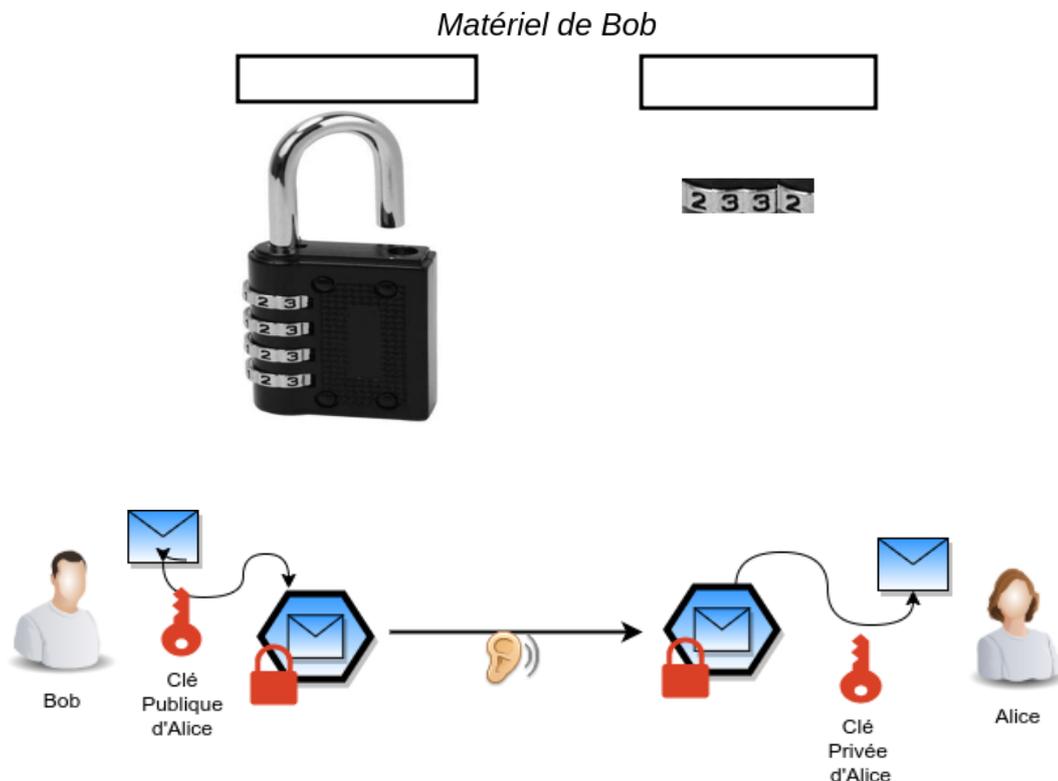


2. Si la clef est trop courte (ou naïve), on peut décrypter (par force brute par exemple).
3. Si Bob veut communiquer avec 100 personnes, il lui faut 100 clefs. Si ces 100 personnes veulent communiquer entre elles, il faut 4950 clefs.

3 Chiffrement asymétrique (où chiffrement à clef publique)

Principe général : (Utilisation de cadenas)

1. Alice demande à Bob un cadenas ouvert. (CLEF PUBLIQUE)
2. Alice reçoit le cadenas de Bob, elle met son message dans une boîte qu'elle ferme avec le cadenas.
3. Bob reçoit la boîte qu'il peut ouvrir grâce SON CODE (qu'il est le seul à connaître). CLEF PRIVEE



A retenir :

- Connaissant la clef publique de Bob K_{Bob}^{pub} , il est "impossible" de deviner la clef privée de Bob K_{Bob}^{priv}
- Connaissant le message m crypté avec K_{Bob}^{pub} noté $K_{Bob}^{pub}(m)$, il est impossible de trouver m
- Connaissant le message m crypté avec K_{Bob}^{priv} noté $K_{Bob}^{priv}(m)$, il est impossible de trouver m

Certains chiffrements asymétriques comme R.S.A sont réversibles c'est à dire :

$$K_{Bob}^{pub}(K_{Bob}^{priv}(m)) = K_{Bob}^{priv}(K_{Bob}^{pub}(m)) = m$$

Cette réversibilité sera utilisée comme moyen d'authentification. (Voir paragraphe 5)

Avantages :

1. Contrairement au chiffrement symétrique. Alice et Bob n'ont pas à se mettre d'accord sur la clef.
2. Chaque personnes possède son jeu de clefs.
3. Il est actuellement impossible de décrypter un message sans connaître la clef privée.

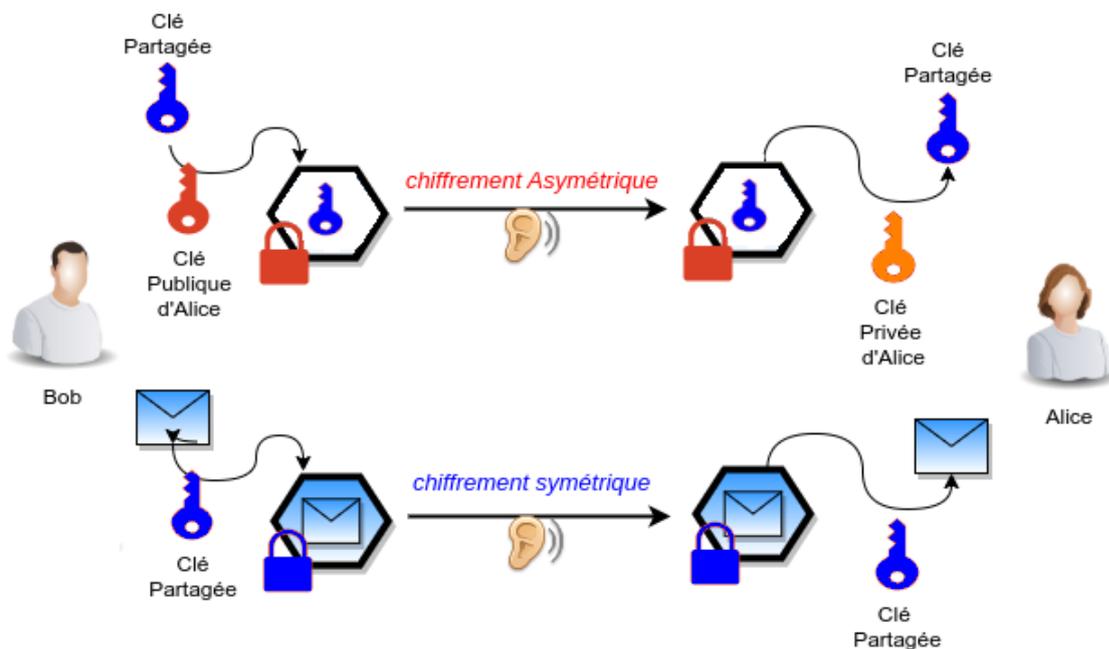
Inconvénients :

1. Le chiffrement et le déchiffrement nécessitent des calculs coûteux. Il est donc impossible de l'utiliser pour des flux de communication, visioconférence). Environ 1000 fois plus long qu'avec un chiffrement symétrique.
2. Le message codé est environ 10 fois plus grand que le message lui-même!

4 Utilisation des deux chiffrements

1. Grâce à la clef publique de ALice, Bob va lui envoyer une clef (clef partagée) chiffrée avec un chiffrement **Asymétrique**
2. Bob va déchiffrer cette clef avec sa clef privée .
3. Grâce à cette clef, ils vont pouvoir communiquer avec un chiffrement **symétrique**

Faire un schéma illustrant le principe ci-dessus :



5 Authentication

Problème : Bob correspond avec Alice et souhaite être sûr que les messages qu'il reçoit ont bien été écrits par Alice.

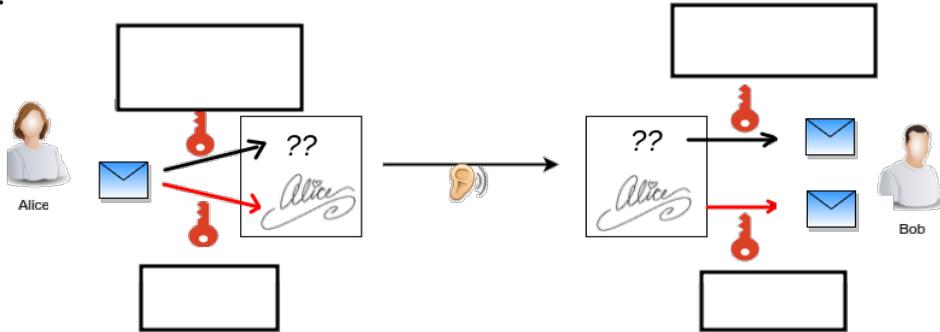
Il s'agit d'un problème de signature, on souhaite donc pouvoir garantir :

- l'authentification un document : provient-il bien du bon auteur ?
- qu'une modification ultérieure du document doit invalider la signature.

Solution : Nous allons utiliser caractère réversible de certains systèmes de chiffrement asymétrique (comme RSA) pour mettre en œuvre une signature.

$$K_{Bob}^{pub}(K_{Bob}^{priv}(m)) = K_{Bob}^{priv}(K_{Bob}^{pub}(m)) = m$$

Première idée :



Si le contenu des deux enveloppes est identiques cela signifie que c'est bien Alice qui a rédigé le message et que celui-ci n'a pas été modifié lors du transport.

Deux inconvénients :

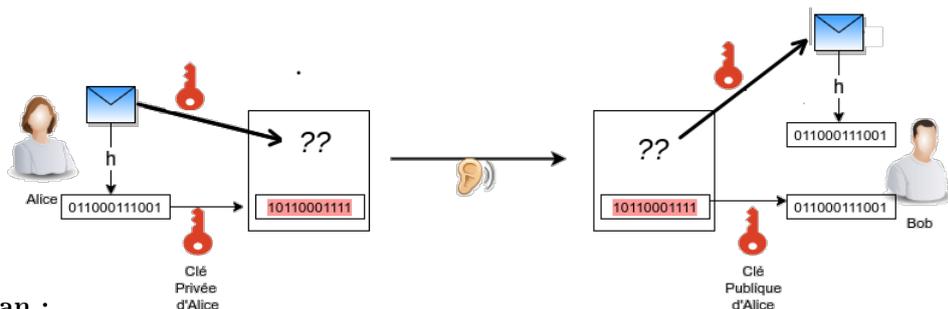
1. produire et vérifier la signature est long et coûteux ;
2. la signature est aussi grosse que le document.

Deuxième idée :

On utilise une fonction de hachage h qui permet d'obtenir un condensé d'un message. En principe, cette fonction doit être :

- difficilement réversible ;
- injective : Si $h(m) = h(m')$ alors $m = m'$

« Renard »	Fonction de Hachage (md5)	1b481e5ac2a687de752b330bee95ce8a
« Le Renard court sur la glace »	Fonction de Hachage (md5)	edd709aa11109ba153a6183893e2cb8c
« Le Renard marche sur la glace »	Fonction de Hachage (md5)	69ec8ca429f63f2d907ea2cd505329b8
Texte intégral de « 20.000 lieues sous les mers » (a)	Fonction de Hachage (md5)	730da858e0c7be81d27d8c0ffacd6b03
Texte intégral de « 20.000 lieues sous les mers » Modifié (b)	Fonction de Hachage (md5)	4e9cad9bb7b0db7b37c7364ee39ab8c4



Bilan :

L'authentification d'un document permet de garantir au destinataire que l'expéditeur du document est bien l'auteur de ce document et que ce document n'a pas été modifié par un tiers.

MAIS le destinataire est-il sûr que l'expéditeur est bien la "bonne" personne ?

6 Les certificats électroniques

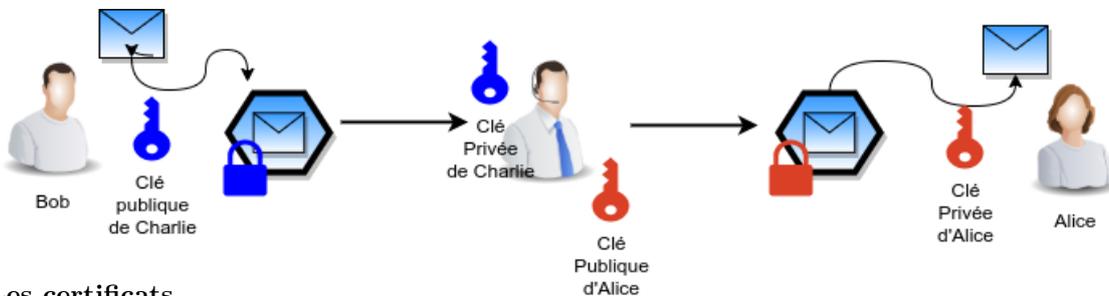
Attaque de l'homme du milieu

- Imaginons qu' Alice souhaite communiquer à Bob sa clé publique.
- L'attaquant Charlie parvient, par un moyen ou un autre, à intercepter les communications entre Alice et Bob.
- Il intercepte la diffusion de la clé publique ;
- Il envoie à Bob sa propre clé publique en se faisant passer pour Alice ;



Attaque :

- L'usurpation fonctionne alors dans les deux sens :
- lorsque Alice signe un message, il le signe avec sa propre clé privée
- lorsque Bob envoie un message chiffré à Alice, il utilise la clé de Charlie.



Les certificats

- Les certificats électroniques sont une réponse à ce problème de diffusion non sécurisée de la clé publique.
- Il y a deux modèles :
- modèle hiérarchique : basé sur des autorités de certification
 - modèle réseau : pgp, mail

Autorité de certification

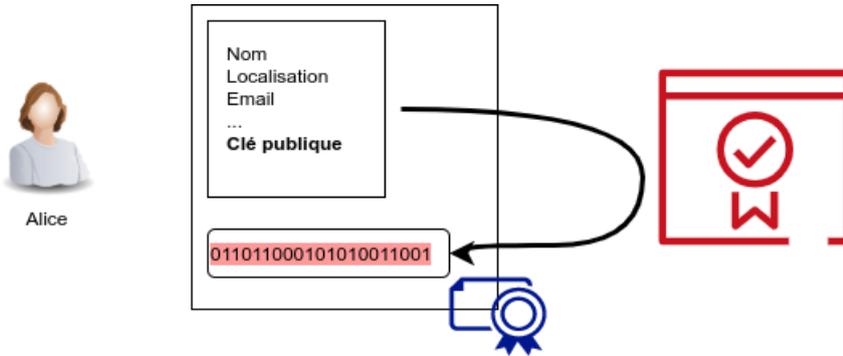
Un certificat met en jeu une autre entité : l'autorité de certification. Il s'agit d'organismes dûments enregistrés et certifiés auprès des autorités publiques. Les systèmes d'exploitation et navigateurs web incluent nativement les listes des clés publiques de ces autorités de certification.

- Un certificat électronique est un ensemble de données contenant :
- des informations d'identification (nom, email, ?)
 - une clé publique
 - une signature des données précédentes obtenue avec la clé privée d'une autorité de certification.

Création du certificat

Lorsque Alice veut diffuser sa clé publique, elle effectue une demande auprès d'une autorité de certification. Celle-ci reçoit la clé publique et l'identité d'Alice.

Après avoir vérifié la clé publique et l'identité d'Alice par des moyens conventionnels, elle crée un certificat contenant les données et la signature calculée avec sa clé privée.



Bob souhaite communiquer avec Alice. Celle-ci lui envoie son certificat.
Bob peut alors vérifier l'intégrité du certificat en utilisant la clé publique de l'autorité de certification.
S'il authentifie le certificat, alors il peut utiliser la clé publique qu'il contient pour échanger avec Alice.

Utilisation du certificat

Bob souhaite communiquer avec Alice. Celle-ci lui envoie son certificat.
Bob peut alors vérifier l'intégrité du certificat en utilisant la clé publique de l'autorité de certification.
S'il authentifie le certificat, alors il peut utiliser la clé publique qu'il contient pour échanger avec Alice.

