

# Diviser pour régner

## Principes généraux

Pour résoudre un problème de taille  $N$ , un **algorithme récursif** fonctionne en général de la manière suivante :

- Extraire ou construire à partir de notre entrée un problème de taille  $N-1$
- Résoudre le problème de taille  $N-1$  (récursivité)
- Utiliser cette solution pour résoudre le problème initial

.....

La méthode **diviser pour régner** (*Divide and conquer* ou *Divide and rule* en anglais) consiste, pour résoudre un problème de taille  $N$ , à :

- (**Diviser**) : partager le problème en sous-problèmes (par exemple de taille  $N/2$ )
- (**Régner**) : résoudre ces différents sous-problèmes (généralement récursivement)
- (**Combiner**) : fusionner les solutions pour obtenir la solution du problème initial

.....

On obtient en général moins d'appels récursifs. Dans certains cas la méthode diviser pour régner donne un algorithme de résolution plus rapide.

## Un exemple : Exponentiation rapide

### Approche itérative :

$x^n$  est le `resultat`, initialement égal à 1, de l'opération `resultat * x` qui est répétée  $n$  fois.

### Approche récursive :

On peut définir  $x^n$  de façon récursive :

- $x^0 = 1$
- $x^n = x * x^{n-1}$

La complexité (en regardant le nombre de multiplication) de cet algorithme est en  $O(n)$ , il faudra donc faire 100 multiplications pour calculer  $x^{100}$ .

Écrire la fonction `puissance_recursive(x, n)`.

À partir de quelle valeur de  $n$  on dépasse les capacités de la pile ?

## Une autre approche : Diviser pour régner

On peut définir  $x^n$  d'une autre façon :

- $x^0 = 1$
- Si  $n$  est pair :  $x^n = (x^{n/2})^2$
- Si  $n$  est impair :  $x^n = x * (x^{(n-1)/2})^2$

La complexité (en regardant le nombre de multiplication) de cet algorithme est en  $O(\log_2(n))$ , il faudra donc faire 7 multiplications pour calculer  $x^{128}$  .

Écrire la fonction `puissance_dpr(x, n)` .

Vérifier que la différence des temps d'exécutions des deux programmes est évidente pour par exemple le calcul de  $2^{500}$

Vérifier également que le second programme permet de calculer  $2^{1000}$