# Quelques machines de Turing déterministes

N.S.I

#### Exercice nº 1 Un peu de coloriage

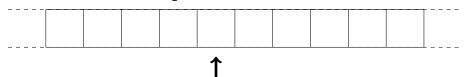
- 1. Exemple d'une machine de Turing :
  - initialement dans l'état A
  - ruban contenant aucune données (que des "blancs" = vide)
  - tête de lecture face à un "blanc" (vide)
  - table de transition :

Si elle est dans l'état A

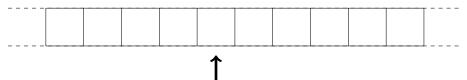
En voyant du blanc, elle passe à l'état B, peint du bleu et le ruban va vers la gauche;

Si elle est dans l'état B

En voyant du blanc, elle passe à l'état A, peint du rouge et le ruban va vers la gauche;



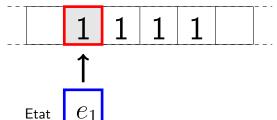
2. Écrire une table de transition permettant d'avoir le bleu-blanc-rouge sur le ruban.



Exercice nº 2 Que font les machines de Turing suivantes?

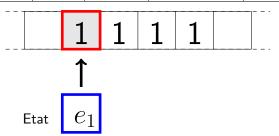
1. Mystère 1

Etat	Lit	Ecrit	Déplacement	Suivant
$e_1$	Vide	Vide	Arrêt	Fin
	1	0	Gauche	$e_1$



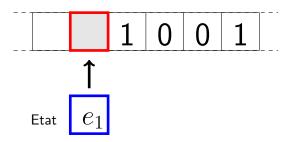
2. Mystère 2

Etat	Lit	Ecrit	Déplacement	Suivant
$e_1$	Vide	Vide	Droite	$e_2$
	1	0	Gauche	$e_1$
$e_2$	Vide	Vide	Gauche	$e_1$
	0	1	Droite	$e_2$



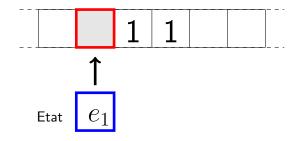
## **3.** Mystère 3

Etat	Lit	Ecrit	Déplacement	Suivant
$e_1$	Vide	Vide	Gauche	$e_2$
	0	1	Gauche	$e_2$
$e_2$	1	0	Gauche	$e_2$
	Vide	Vide	Gauche	Fin

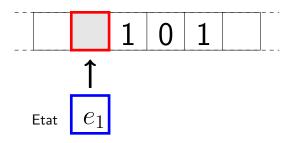


## **4.** Mystère 4

Etat	Lit	Ecrit	Déplacement	Suivant
$e_1$	Vide	Vide	Gauche	$e_2$
	0	0	Gauche	$e_2$
$e_2$	1	1	Gauche	$e_2$
	Vide	0	Gauche	Fin



#### Puis tester avec :



## **5.** Mystère 5

Etat	Lit	Ecrit	Déplacement	Suivant
$e_1$	0 ou vide	0	Arrêt	Fin
	1	0	Gauche	$e_2$
$e_2$	1	1	Gauche	$e_2$
	0 ou vide	0	Gauche	$e_3$
$e_3$	1	1	Gauche	$e_3$
	0 ou vide	1	Droite	$e_4$
$e_4$	1	1	Droite	$e_4$
	0 ou vide	0	Droite	$e_5$
$e_5$	1	1	Droite	$e_5$
	0 ou vide	1	Gauche	$e_1$

